



escuela técnica superior
de ingeniería informática

Tema 0: Presentación

*Departamento de
Lenguajes y Sistemas Informáticos*

**Evolución y gestión de la
configuración**

**4º Grado en Ingeniería Informática -
Ingeniería del Software**

UNIVERSIDAD DE SEVILLA

Índice

- **Profesorado**
- Recursos
- Justificación
- Contenido
- Organización
- Evaluación
 - Proyecto
 - Jornadas
 - Ejercicio

Profesorado

David Benavides (coordinador)

Teléfono: 954 55 38 66

Despacho F0.48 (L4)

benavides AT us.es

<http://www.lsi.us.es/~dbc>



José A. Galindo (coordinador de prácticas)

Despacho Módulo C 2.46

Correo jagalindo AT us punto es

<http://www.lsi.us.es/~jagalindo/>



Nota: Para cualquier duda sobre exámenes, prácticas o logística dirigirse al **coordinador** de la asignatura.

Andrés Jiménez

Teléfono 954 55 95 31

Despacho F 0.83

Correo ajramirez AT us punto es



Índice

- Profesorado
- **Recursos**
- Justificación
- Contenido
- Organización
- Evaluación
 - Proyecto
 - Jornadas
 - Ejercicio

Recursos

- Transparencias de apoyo
- Página web: www.lsi.us.es
- Wiki: <https://1984.lsi.us.es/wiki-egc/>
- Canal de telegram:
<https://t.me/egcetsii>
- Sin que sirva de precedente, Black Board ☹️: <https://ev.us.es>

Recursos

- Las clases *online* serán por la plataforma oficial de la US
- El material y contenido se publicará sobre todo en la wiki de la asignatura
- Los anuncios se publicarán en el canal de telegram y/o en el de enseñanza virtual

Recomendaciones para seguir las clases online

- Busca un sitio tranquilo y con buena conexión
- Desactiva posibles distracciones (móvil, televisión, redes sociales, ...)
- Intenta tener más de una pantalla para poder visualizar las clases y eventualmente poder hacer ejercicios al mismo tiempo
- Ten descargado el material correspondiente a cada sesión
- Levanta la mano si tienes alguna duda o quieres intervenir
- En general, no uses el chat para las dudas
- Intenta interactuar con la gente de tu clase aunque la docencia sea *online*

Dinámica de las sesiones *online* de teoría

- Se hará una exposición que intentará ser lo más sintética posible del tema a abordar
- Se promoverá la participación y el debate sobre la temática
- En algunos casos se tendrán preparadas una serie de lecturas para trabajarlas en la sesión sobre la temática
- Se hará un control de conocimientos sobre dichas lecturas y sobre el tema en la misma sesión

Índice

- Profesorado
- Recursos
- **Justificación**
- Contenido
- Organización
- Evaluación
 - Proyecto
 - Jornadas
 - Ejercicio

Justificación

Uno de los aspectos fundamentales del software con respecto a otro tipo de productos de ingeniería es que es sabido que el software está en *continuo cambio* bien sea para evolucionar su funcionalidad o para reparar un determinado defecto entro otros posibles escenarios de cambio

CAMBIO CONTINUO: automatización

Qué hemos aprendido hasta aquí (itinerario)

- Crear un sistema de información en IISSI de una manera introductoria sin mucho proceso de ingeniería
- Distintos conceptos relacionados con la etapa de desarrollo en DP, AISS
- Elicitar y analizar requisitos en IR
- Conceptos básicos de procesos de software y gestión de proyectos en PSG
- EGC complementa estos aspectos en términos de *evolución y gestión de la configuración*

Justificación

Manejar código “heredado” real

Trabajar en equipos *grandes* que tengan que interactuar

Automatizar tareas relacionadas con el desarrollo: incidencias, código, *releases*,
...

Índice

- Profesorado
- Recursos
- Justificación
- **Contenido**
- Organización
- Evaluación
 - Proyecto
 - Jornadas
 - Ejercicio

Bloques temáticos

Gestión de la construcción e integración continua (*build engineering & continuous integration*)

Gestión del cambio, incidencias y depuración

Gestión del código fuente (*source code management*)

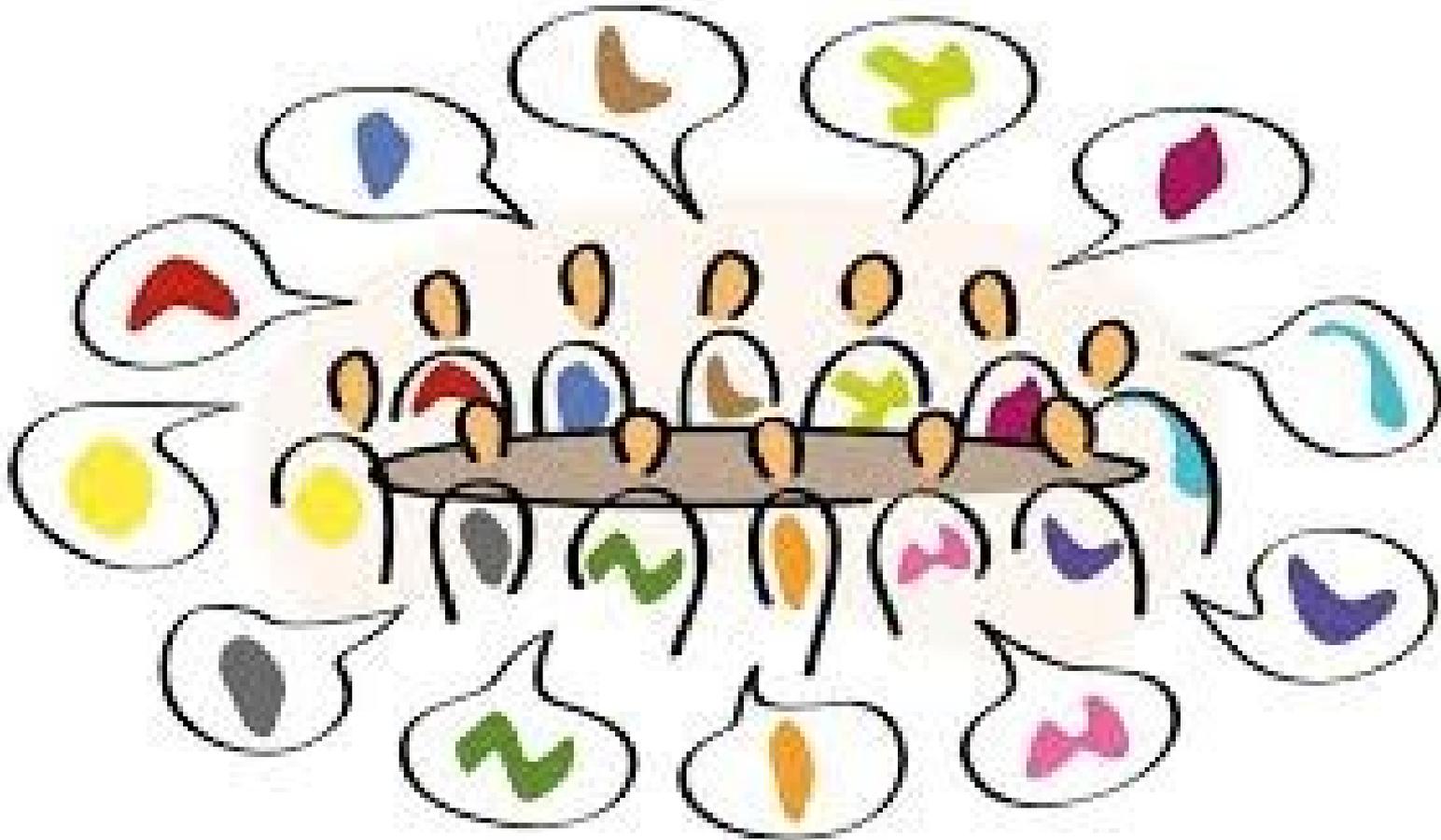
Gestión de las liberaciones, despliegue y entrega (*release, deployment and delivery management*)

Gestión de la variabilidad (*variability management*)

Índice

- Profesorado
- Recursos
- Justificación
- Contenido
- **Organización**
- Evaluación
 - Proyecto
 - Jornadas
 - Ejercicio

Asamblea de grupo y Delegado/a.



Organización

- Asamblea de grupo y Delegado/a.
- En Asamblea de debatirán y decidirán aspectos importantes de la asignatura.
- Clases organizadas en torno a los grupos.
- ¿División de los subgrupos de prácticas?

NECESITAMOS UN/A DELEGADO/A

Planificación

https://1984.lsi.us.es/wiki-egc/index.php/Organización_-_20/21

Planificación



Índice

- Profesorado
- Recursos
- Justificación
- Contenido
- Organización
- **Evaluación**
 - Proyecto
 - Jornadas
 - Ejercicio

Evaluación

PRIMERA CONVOCATORIA:

- Hay evaluación continua Con una serie de elementos evaluables. El peso de las partes los decidimos en Asamblea pero con algunas restricciones y el siguiente esquema (se pueden ver los pesos de cursos anteriores en la WIKI)

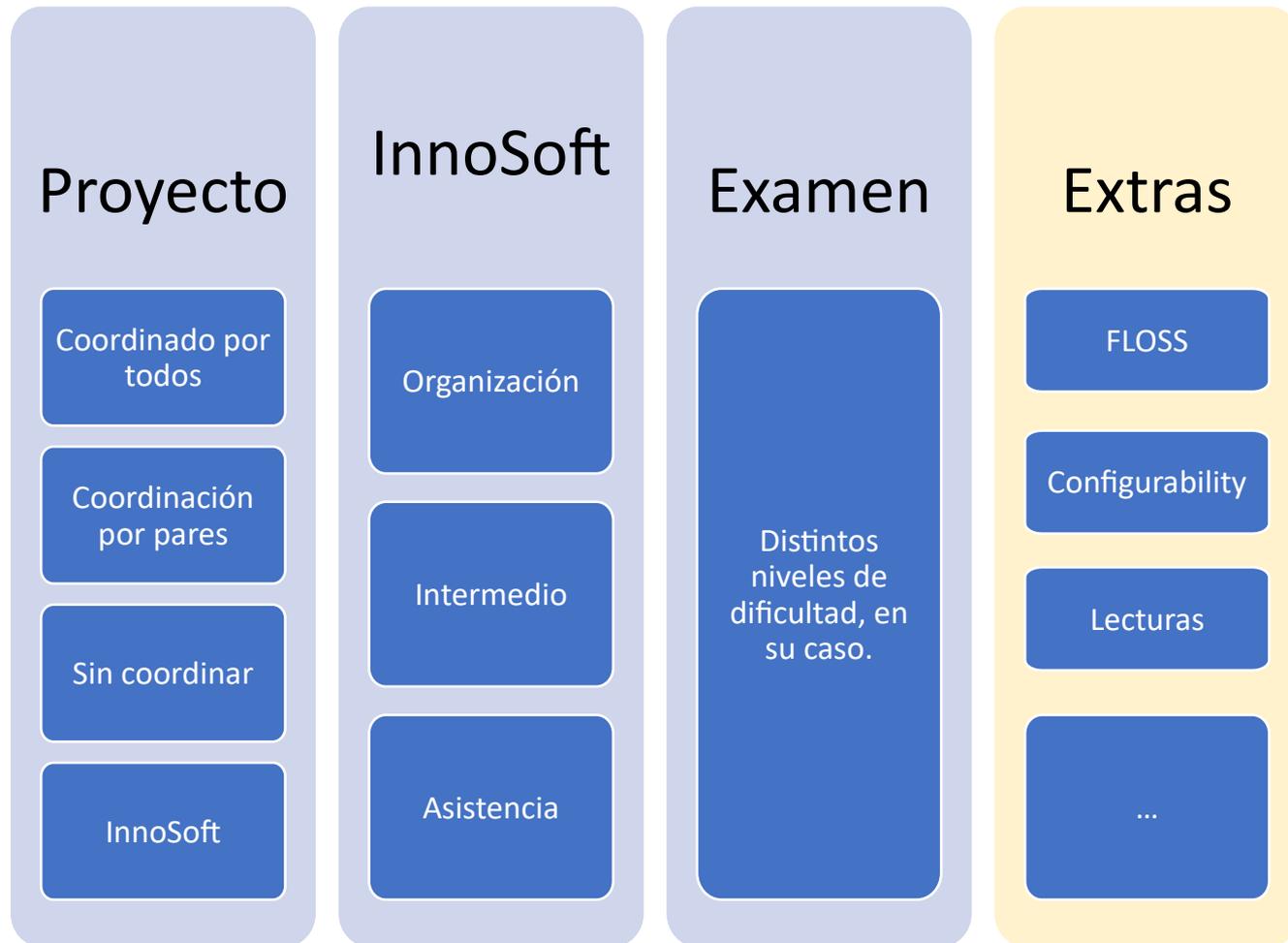
EGC = 6 créditos ECTS = $6 * 25 = 150$ horas de trabajo del alumno/a.
Clases previstas de EGC = 28 => 56 horas

SEGUNDA Y TERCERAS CONVOCATORIAS

- No hay evaluación continua. Solo mediante examen.

NECESITAMOS PROPUESTAS PARA SER APROBADAS

Evaluación en primera convocatoria



EVALUACIÓN CONTINUA

Evaluación

- Mirarlo en la wiki

https://1984.lsi.us.es/wiki-egc/index.php/Evaluaci%C3%B3n_-_20/21

Índice

- Profesorado
- Recursos
- Justificación
- Contenido
- Organización
- Evaluación
 - **Proyecto**
 - Jornadas
 - Ejercicio

Proyecto

- Proyecto en distintos equipos y posible colaboración entre todos los equipos
- Código heredado de un proyecto *real*
- Lo más importante es el *cómo* y no tanto el *qué*

Necesitamos gente para llevar el trabajo a cabo y liderar los grupos.

Preparar propuestas

Competencias:

Capacidad de trabajo en equipo, colaboración, liderazgo, automatización, programación, comprensión de proyectos, ecosistemas,...

Proyecto

(sólo en primera convocatoria)

Ver los detalles en la WIKI:

https://1984.lsi.us.es/wiki-egc/index.php/Proyecto_-_20/21

Índice

- Profesorado
- Recursos
- Justificación
- Contenido
- Organización
- Evaluación
 - Proyecto
 - **Jornadas**
 - Ejercicio

Jornadas

- Organización de unas jornadas por parte del **alumnado** (<http://institucional.us.es/innosoft/>)
- Distintos niveles de implicación: asistencia, dirección, intermedio
- Fechas ya fijadas
- Deber haber algún coordinador/a general y coordinadores/as de comités
- Este año como novedad, los equipos deberían estar relacionados con los equipos del proyecto

Competencias:

Capacidad de trabajo en equipo, colaboración, liderazgo, comunicación, gestión de conflictos, organización, recursos humanos, presupuestos,...

InnoSoft Days



Jornadas

Twitter: <https://twitter.com/InnoSoftDays>

Instagram: <https://instagram.com/innosoftdays/>

Facebook: <https://facebook.com/InnoSoftDays/>

Telegram: <https://t.me/InnoSoftDays>

Web: <http://institucional.us.es/innosoft/>



Índice

- Profesorado
- Recursos
- Justificación
- Contenido
- Organización
- Evaluación
 - Proyecto
 - Jornadas
 - **Ejercicio**

Ejercicio de prácticas

- En el laboratorio.
- Distintos niveles de dificultad según el caso
- Será el día del examen final
- Trabajo individual que se debe ir trabajando en el laboratorio, con el proyecto y trabajo autónomo

Competencias: Puramente técnicas

COVID-19

- Debido al alto número de matriculaciones y la imposibilidad de dar las clases de manera presencial con garantías de seguridad, las clases en horario de teoría serán no presenciales a través de la plataforma en el horario oficial asignado y según la planificación.
- Se van a organizar los turnos de prácticas para intentar hacer algún grupo presencial viendo el número de matriculados y el interés por parte del alumnado

COVID-19

- Sobre cómo afecta a la evaluación:
 - Las **jornadas** se organizarán de manera no presencial
 - El seguimiento del **proyecto** se hará preferentemente de manera no presencial
 - El **ejercicio individual** se hará preferentemente de manera presencial
 - Habrá un **nuevo elemento evaluable sobre lecturas** en sesiones de teoría (ver planificación). Ese elemento evaluable se podrá ir haciendo en las sesiones de teoría correspondientes, o bien en un control al final.

Tareas pendientes

Preparar candidaturas para ser el/la Coordinador/a de las Jornadas

Preparar propuestas de proyecto en equipo e ir preparando los grupos y los temas

Preparar propuestas de ponderación de la evaluación

Preparar candidaturas para Delegado/a de clase (recomiendo sea la misma que la coordinación de las jornadas)

Cerrar fecha para las reuniones del *equipo de dirección*